

**Відповіді на контрольні запитання:**

1. Структура – це тип даних, який може поєднувати у собі різнотипні

елементи. Елементи структури називаються полями структури і

можуть мати будь-який тип, крім типу тієї самої структури, але

можуть бути вказівником на нього.

2. Доступ до полів структури здійснюється за допомогою

операцій вибору: операції "." (крапка) при звертанні до полів

через ім’я структури і операції "->" при звертанні за

вказівником.

3. При оголошуванні змінної типу структуривиділяється

пам’ять під усі поля структурипослідовно для кожного поля.

4. Так, можуть.

5. Struct Device {

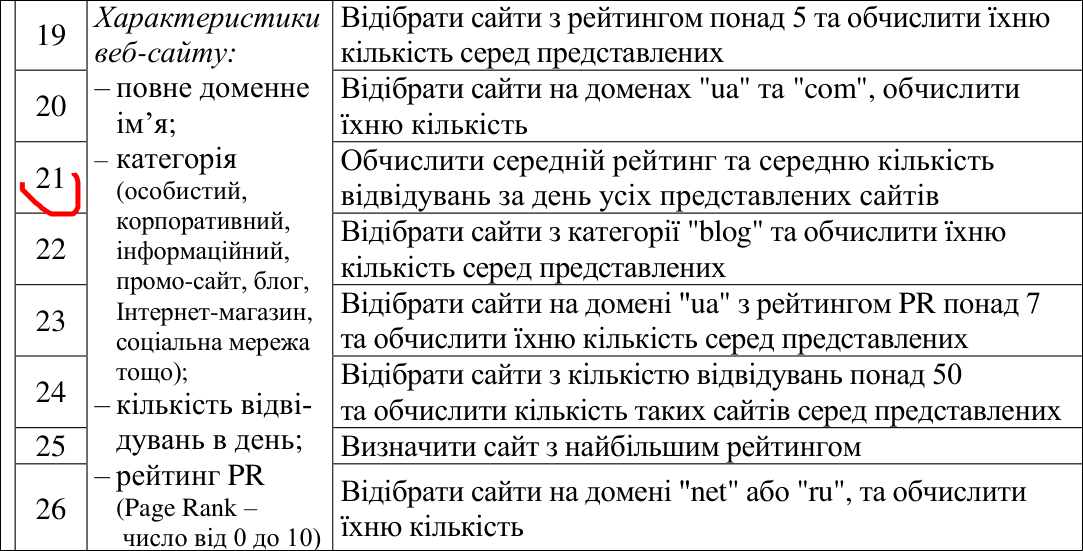
string name;

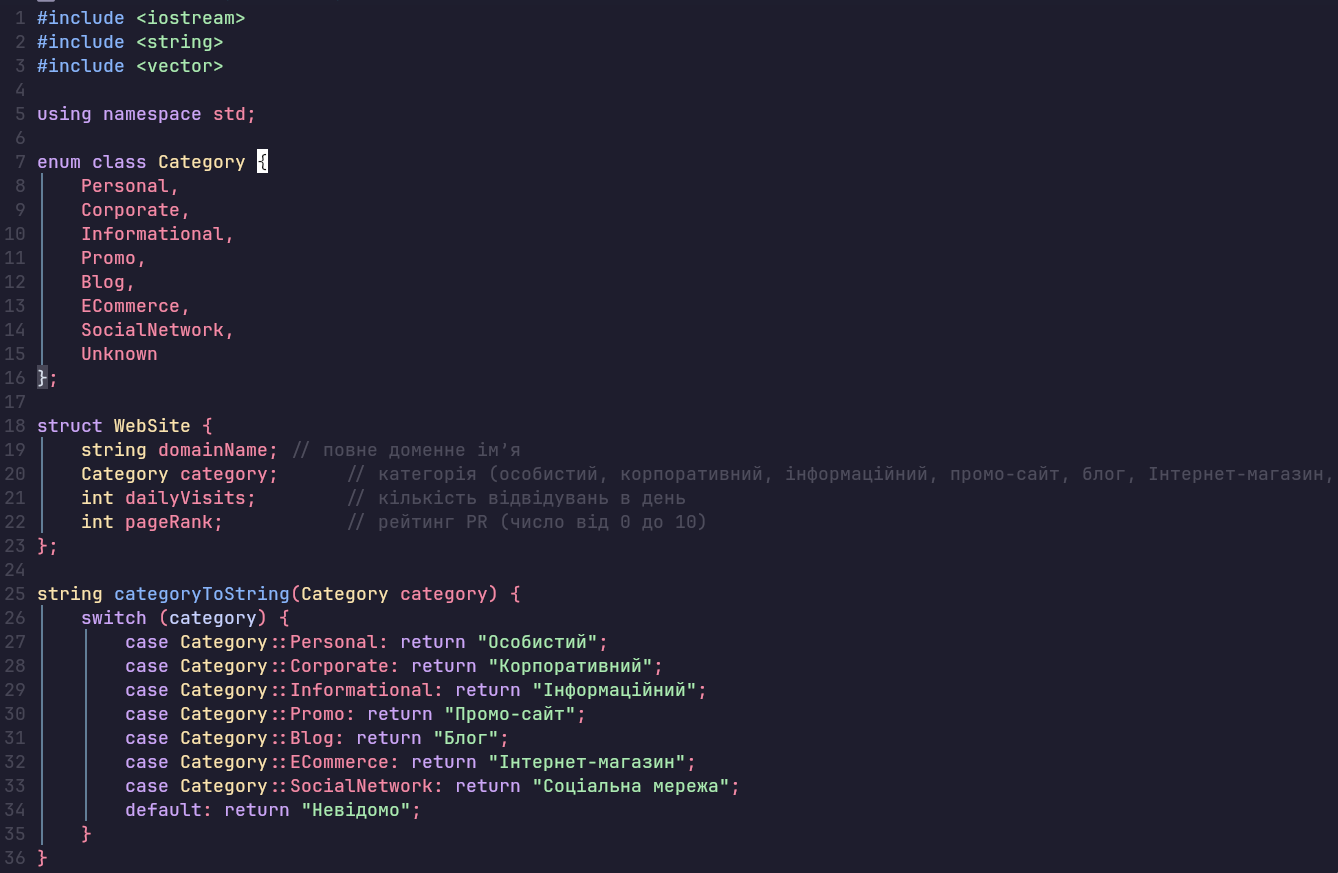
double power;

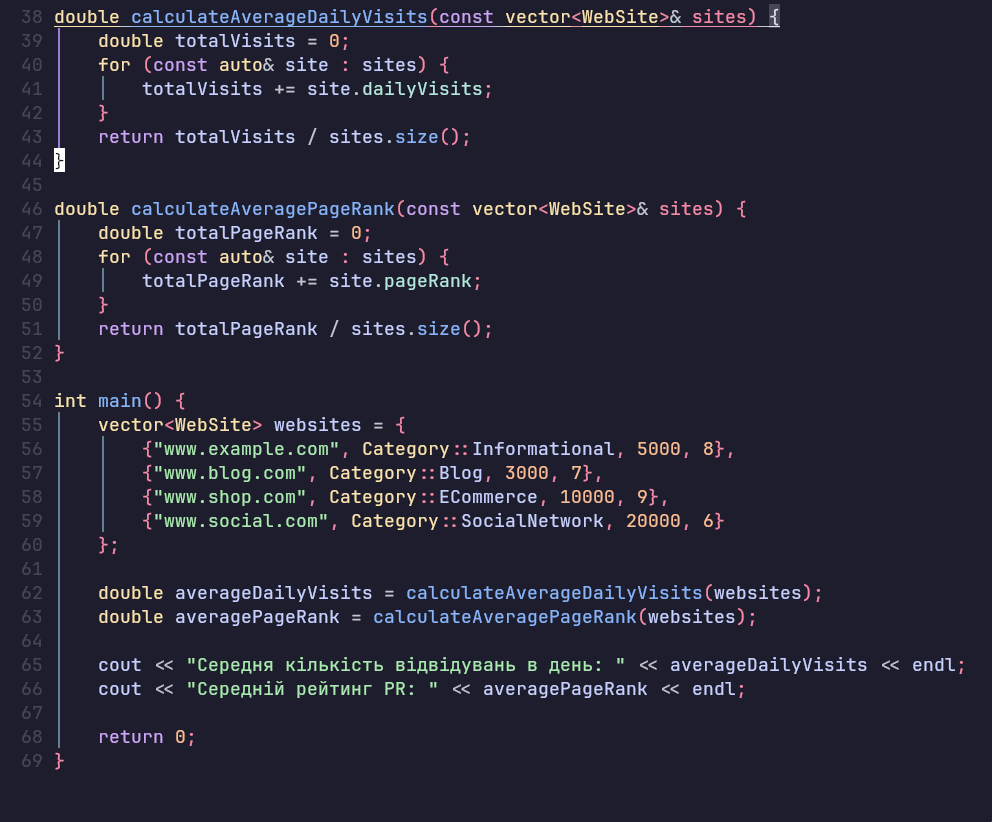
double voltage;

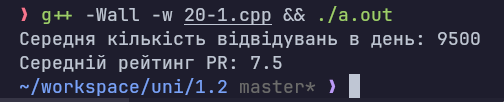
};

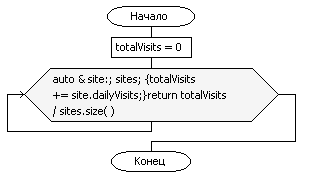
**Таблиця 20.1**

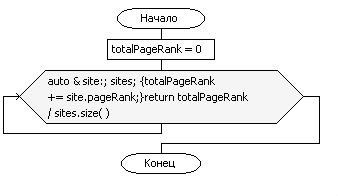












**Висновки:** набути практичних навиків організації структур і роботи

з їхніми полями в Visual С++.

**Роботу виконав: Холодир А. Р.**

**Роботу перевірив**